**Estructuras de control**

Es un algoritmo que permite modificar, el flujo de ejecución de instrucciones. Nos permiten mostrar secuencias de órdenes a ejecutar para la solución de un problema.

Estructuras cíclicas o repetitivas

Es un ciclo donde entran las variables a ser analizadas y demás comandos, se hacen las operaciones correspondientes y se muestran sus respectivos resultados siempre y cuando haiga una condición. Son while, if. Sintaxis:

for (<Inicialización>; <Condición> ; <Incremento o Decremento>)

{

<Instrucciones>

}

Ejemplo

Elaborar un programa que calcule e imprima unos números menores de cincuenta. Los números pares deben ir marcados con un asterisco.

import java.util.\*;

public class FibonacciConParesResaltados { 4

public static void main(String args[]) {

generarNúmeros();

{

public static void generarNúmeros(){

int anterior = 0, temporal = 0;

int siguienteTérmino = 1;

char signo = '\*';

System.out.println(anterior+" "+signo);

while (siguienteTérmino < 50) {

signo = (siguienteTérmino % 2 == 0) ? '\*' : ' ';

System.out.println(siguienteTérmino+" "+signo);

temporal = siguienteTérmino;

siguienteTérmino += anterior;

anterior = temporal;

{

{

Estructura Mientras

Es una estructura algorítmica que se ejecuta la condición evaluada resulte verdadera. Sintaxis:

While (<exp-condicion>) {

<sent1>

…………….  
…………….

<sentN>

}

Ejemplos

Algoritmo para sumar números

